

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА  
УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА  
«ИНФОРМАТИКА»  
10-11 классы  
(Углубленный уровень)**

## 1. Содержание учебного предмета

### 10 класс

#### Цифровая грамотность

Требования техники безопасности и гигиены при работе с компьютерами и другими компонентами цифрового окружения.

Принципы работы компьютеров и компьютерных систем. Архитектура фон Неймана. *Гарвардская архитектура*. Автоматическое выполнение программы процессором. Оперативная, постоянная и долговременная память. Обмен данными с помощью шин. Контроллеры внешних устройств. Прямой доступ к памяти.

Основные тенденции развития компьютерных технологий. Параллельные вычисления. Многопроцессорные системы. Суперкомпьютеры. Распределённые вычислительные системы и обработка больших данных. Мобильные цифровые устройства и их роль в коммуникациях. Встроенные компьютеры. Микроконтроллеры. Роботизированные производства.

Программное обеспечение компьютеров и компьютерных систем. Виды программного обеспечения и их назначение. Особенности программного обеспечения мобильных устройств. Параллельное программирование. Системное программное обеспечение. Операционные системы. Утилиты. Драйверы устройств. Установка и деинсталляция программного обеспечения.

Файловые системы. Принципы размещения и именования файлов в долговременной памяти. Шаблоны для описания групп файлов.

Законодательство Российской Федерации в области программного обеспечения. Лицензирование программного обеспечения и цифровых ресурсов. Проприетарное и свободное программное обеспечение. Коммерческое и некоммерческое использование программного обеспечения и цифровых ресурсов. Ответственность, устанавливаемая законодательством РФ за неправомерное использование программного обеспечения и цифровых ресурсов.

Принципы построения и аппаратные компоненты компьютерных сетей. Сетевые протоколы. Сеть Интернет. Адресация в сети Интернет. Протоколы стека TCP/IP. Система доменных имён.

Разделение IP-сети на подсети с помощью масок подсетей. Сетевое администрирование. Получение данных о сетевых настройках компьютера. Проверка наличия связи с узлом сети. Определение маршрута движения пакетов.

Виды деятельности в сети Интернет. Сервисы Интернета. Геоинформационные системы. Геолокационные сервисы реального времени (локация мобильных телефонов, определение загруженности автомагистралей и т. п.); интернет-торговля; бронирование билетов и гостиниц и т. п.

Государственные электронные сервисы и услуги. Социальные сети — организация коллективного взаимодействия и обмена данными. Сетевой

этикет: правила поведения в киберпространстве. Проблема подлинности полученной информации. Открытые образовательные ресурсы.

Техногенные и экономические угрозы, связанные с использованием ИКТ. Общие проблемы защиты информации и информационной безопасности. Средства защиты информации в компьютерах, компьютерных сетях и автоматизированных информационных системах. Правовое обеспечение информационной безопасности. Электронная цифровая подпись, сертифицированные сайты и документы.

Предотвращение несанкционированного доступа к личной конфиденциальной информации, хранящейся на персональном компьютере, мобильных устройствах. Вредоносное программное обеспечение и способы борьбы с ним. Антивирусные программы. Организация личного архива информации. Резервное копирование. Парольная защита архива.

Шифрование данных. Симметричные и несимметричные шифры. Шифры простой замены. Шифр Цезаря. Шифр Виженера. Алгоритм шифрования RSA. Стеганография.

### **Теоретические основы информатики**

Информация, данные и знания. Информационные процессы в природе, технике и обществе.

Непрерывные и дискретные величины и сигналы. Необходимость дискретизации информации, предназначенной для хранения, передачи и обработки в цифровых системах.

Двоичное кодирование. Равномерные и неравномерные коды. Декодирование сообщений, записанных с помощью неравномерных кодов. Условие Фано. Построение однозначно декодируемых кодов с помощью дерева. *Граф Ал. А. Маркова*. Единицы измерения количества информации. Алфавитный подход к оценке количества информации.

Системы счисления. Развёрнутая запись целых и дробных чисел в позиционной системе счисления. Свойства позиционной записи числа: количество цифр в записи, признак делимости числа на основание системы счисления. Алгоритм перевода целого числа из  $P$ -ичной системы счисления в десятичную. Алгоритм перевода конечной  $P$ -ичной дроби в десятичную. Алгоритм перевода целого числа из десятичной системы счисления в  $P$ -ичную. Перевод конечной десятичной дроби в  $P$ -ичную.

Двоичная, восьмеричная и шестнадцатеричная системы счисления, связь между ними. Арифметические операции в позиционных системах счисления. *Троичная уравновешенная система счисления. Двоично-десятичная система счисления.*

Кодирование текстов. Кодировка ASCII. Однобайтные кодировки. Стандарт UNICODE. Кодировка UTF-8. Определение информационного объёма текстовых сообщений.

Кодирование изображений. Оценка информационного объёма графических данных при заданных разрешении и глубине кодирования цвета.

Цветовые модели. Векторное кодирование. Форматы графических файлов. Трёхмерная графика. Фрактальная графика.

Кодирование звука. Оценка информационного объёма звуковых данных при заданных частоте дискретизации и разрядности кодирования.

Алгебра логики. Понятие высказывания. Высказывательные формы (предикаты). Кванторы существования и всеобщности.

Логические операции. Таблицы истинности. Логические выражения. Логические тождества. Доказательство логических тождеств с помощью таблиц истинности. Логические операции и операции над множествами.

Законы алгебры логики. Эквивалентные преобразования логических выражений. Логические уравнения и системы уравнений.

Логические функции. Зависимость количества возможных логических функций от количества аргументов. Полные системы логических функций.

Канонические формы логических выражений. Совершенные дизъюнктивные и конъюнктивные нормальные формы, алгоритмы их построения по таблице истинности.

Логические элементы в составе компьютера. Триггер. Сумматор. Многоразрядный сумматор. Построение схем на логических элементах по заданному логическому выражению. Запись логического выражения по логической схеме. *Микросхемы и технология их производства.*

Представление целых чисел в памяти компьютера. Ограниченность диапазона чисел при ограничении количества разрядов. Переполнение разрядной сетки. Беззнаковые и знаковые данные. Знаковый бит. Двоичный дополнительный код отрицательных чисел.

Побитовые логические операции. Логический, арифметический и циклический сдвиги. Шифрование с помощью побитовой операции «исключающее ИЛИ».

Представление вещественных чисел в памяти компьютера. Значащая часть и порядок числа. Диапазон значений вещественных чисел. Проблемы хранения вещественных чисел, связанные с ограничением количества разрядов. Выполнение операций с вещественными числами, накопление ошибок при вычислениях.

### **Алгоритмы и программирование**

Определение возможных результатов работы простейших алгоритмов управления исполнителями и вычислительных алгоритмов. Определение исходных данных, при которых алгоритм может дать требуемый результат.

Этапы решения задач на компьютере. Инструментальные средства: транслятор, отладчик, профилировщик. Компиляция и интерпретация программ. Виртуальные машины.

Интегрированная среда разработки. Методы отладки программ. Использование трассировочных таблиц. Отладочный вывод. Пошаговое выполнение программы. Точки останова. Просмотр значений переменных.

Язык программирования (Python, Java, C++, C#). Типы данных: целочисленные, вещественные, символьные, логические. Ветвления. Сложные

условия. Циклы с условием. Циклы по переменной. Взаимозаменяемость различных видов циклов. Инвариант цикла. Составление цикла с использованием заранее определённого инварианта цикла.

Документирование программ. Использование комментариев. Подготовка описания программы и инструкции для пользователя.

Алгоритмы обработки натуральных чисел, записанных в позиционных системах счисления: разбиение записи числа на отдельные цифры; нахождение суммы и произведения цифр; нахождение максимальной (минимальной) цифры.

Нахождение всех простых чисел в заданном диапазоне. Представление числа в виде набора простых сомножителей. Алгоритм быстрого возведения в степень.

Обработка данных, хранящихся в файлах. Текстовые и двоичные файлы. Файловые переменные (файловые указатели). Чтение из файла. Запись в файл.

Разбиение задачи на подзадачи. Подпрограммы (процедуры и функции). Рекурсия. Рекурсивные объекты (фракталы). Рекурсивные процедуры и функции. Использование стека для организации рекурсивных вызовов.

Использование стандартной библиотеки языка программирования. Подключение библиотек подпрограмм сторонних производителей. Модульный принцип построения программ.

Численные методы. Точное и приближённое решения задачи. Численные методы решения уравнений: метод перебора, метод половинного деления. Приближённое вычисление длин кривых. Вычисление площадей фигур с помощью численных методов (метод прямоугольников, метод трапеций). Поиск максимума (минимума) функции одной переменной методом половинного деления.

Обработка символьных данных. Встроенные функции языка программирования для обработки символьных строк. Алгоритмы обработки символьных строк: подсчёт количества появлений символа в строке; разбиение строки на слова по пробельным символам; поиск подстроки внутри данной строки; замена найденной подстроки на другую строку. Генерация всех слов в некотором алфавите, удовлетворяющих заданным ограничениям. Преобразование числа в символьную строку и обратно.

Массивы и последовательности чисел. Вычисление обобщённых характеристик элементов массива или числовой последовательности (суммы, произведения, среднего арифметического, минимального и максимального элементов; количества элементов, удовлетворяющих заданному условию). Линейный поиск заданного значения в массиве.

Сортировка одномерного массива. Простые методы сортировки (метод пузырька, метод выбора, сортировка вставками). Сортировка слиянием. Быстрая сортировка массива (алгоритм QuickSort). Двоичный поиск в отсортированном массиве.

Двумерные массивы (матрицы). Алгоритмы обработки двумерных массивов: заполнение двумерного числового массива по заданным правилам;

поиск элемента в двумерном массиве; вычисление максимума (минимума) и суммы элементов двумерного массива; перестановка строк и столбцов двумерного массива.

*Разработка программ для решения простых задач анализа данных (очистка данных, классификация, анализ отклонений).*

### **Информационные технологии**

Текстовый процессор. Редактирование и форматирование. Проверка орфографии и грамматики. Средства поиска и авто-замены в текстовом процессоре. Использование стилей. Структурированные текстовые документы. Сноски, оглавление. Коллективная работа с документами. Инструменты рецензирования в текстовых процессорах. Облачные сервисы. Деловая переписка. Реферат. Правила цитирования источников и оформления библиографических ссылок. Оформление списка литературы. *Стандарты библиографических описаний*. Знакомство с компьютерной вёрсткой текста. Технические средства ввода текста. Специализированные средства редактирования математических текстов.

Анализ данных. Основные задачи анализа данных: прогнозирование, классификация, кластеризация, анализ отклонений. Последовательность решения задач анализа данных: сбор первичных данных, очистка и оценка качества данных, выбор и/или построение модели, преобразование данных, визуализация данных, интерпретация результатов. Программные средства и интернет-сервисы для обработки и представления данных. Большие данные. Машинное обучение. *Интеллектуальный анализ данных*.

Анализ данных с помощью электронных таблиц. Вычисление суммы, среднего арифметического, наибольшего (наименьшего) значения диапазона. Вычисление коэффициента корреляции двух рядов данных. Построение столбчатых, линейчатых и круговых диаграмм. Построение графиков функций. Подбор линии тренда, решение задач прогнозирования.

Численное решение уравнений с помощью подбора параметра. Оптимизация как поиск наилучшего решения в заданных условиях. Целевая функция, ограничения. Локальные и глобальный минимумы целевой функции. Решение задач оптимизации с помощью электронных таблиц.

## **11 класс**

### **Теоретические основы информатики**

Теоретические подходы к оценке количества информации. Закон аддитивности информации. Формула Хартли. Информация и вероятность. Формула Шеннона.

Алгоритмы сжатия данных. Алгоритм RLE. Алгоритм Хаффмана. Алгоритм LZW. Алгоритмы сжатия данных с потерями.

Уменьшение глубины кодирования цвета. Основные идеи алгоритмов сжатия JPEG, MP3.

Скорость передачи данных. Зависимость времени передачи от информационного объёма данных и характеристик канала связи. Причины возникновения ошибок при передаче данных.

Коды, позволяющие обнаруживать и исправлять ошибки, возникающие при передаче данных. Расстояние Хэмминга. Кодирование с повторением битов. Коды Хэмминга.

Системы. Компоненты системы и их взаимодействие. Системный эффект. Управление как информационный процесс. Обратная связь.

Модели и моделирование. Цель моделирования. Адекватность модели моделируемому объекту или процессу, цели моделирования. Формализация прикладных задач.

Представление результатов моделирования в виде, удобном для восприятия человеком. Графическое представление данных (схемы, таблицы, графики).

Графы. Основные понятия. Виды графов. Описание графов с помощью матриц смежности, весовых матриц, списков смежности. Решение алгоритмических задач, связанных с анализом графов (построение оптимального пути между вершинами графа; определение количества различных путей между вершинами ориентированного ациклического графа).

Деревья. Бинарное дерево. Деревья поиска. Способы обхода дерева. Представление арифметических выражений в виде дерева. Дискретные игры двух игроков с полной информацией.

Построение дерева перебора вариантов; описание стратегии игры в табличной форме. Выигрышные и проигрышные позиции. Выигрышные стратегии.

Средства искусственного интеллекта. Сервисы машинного перевода и распознавания устной речи. Когнитивные сервисы. Идентификация и поиск изображений, распознавание лиц. Самообучающиеся системы. Искусственный интеллект в компьютерных играх. Использование методов искусственного интеллекта в обучающих системах. Использование методов искусственного интеллекта в робототехнике. Интернет вещей. Перспективы развития компьютерных интеллектуальных систем. Нейронные сети.

### **Алгоритмы и программирование**

Формализация понятия алгоритма. Машина Тьюринга как универсальная модель вычислений. Тезис Чёрча—Тьюринга. *Машина Поста. Нормальные алгорифмы Маркова. Алгоритмически неразрешимые задачи. Задача останова. Невозможность автоматической отладки программ.*

Оценка сложности вычислений. Время работы и объём используемой памяти, их зависимость от размера исходных данных. Оценка асимптотической сложности алгоритмов. Алгоритмы полиномиальной сложности. Переборные алгоритмы. Примеры различных алгоритмов решения одной задачи, которые имеют различную сложность.

Поиск простых чисел в заданном диапазоне с помощью алгоритма «решето Эратосфена».

Многоразрядные целые числа, задачи длинной арифметики.

Словари (ассоциативные массивы, отображения). Хэш-таблицы. Построение алфавитно-частотного словаря для заданного текста.

*Анализ текста на естественном языке. Выделение последовательностей по шаблону. Регулярные выражения. Частотный анализ.*

Стеки. Анализ правильности скобочного выражения. Вычисление арифметического выражения, записанного в постфиксной форме.

Очереди. Использование очереди для временного хранения данных.

*Связные списки. Реализация стека и очереди с помощью связных списков.*

Алгоритмы на графах. Построение минимального основного дерева взвешенного связного неориентированного графа. *Обход графа в глубину. Обход графа в ширину.* Количество различных путей между вершинами ориентированного ациклического графа. Алгоритм Дейкстры. *Алгоритм Флойда—Уоршалла.*

Деревья. Реализация дерева с помощью ссылочных структур. Двоичные (бинарные) деревья. Построение дерева для заданного арифметического выражения. Рекурсивные алгоритмы обхода дерева. Использование стека и очереди для обхода дерева.

Динамическое программирование как метод решения задач с сохранением промежуточных результатов. Задачи, решаемые с помощью динамического программирования: вычисление рекурсивных функций, подсчёт количества вариантов, задачи оптимизации.

Понятие об объектно-ориентированном программировании. Объекты и классы. Свойства и методы объектов. Объектно-ориентированный анализ. Разработка программ на основе объектно-ориентированного подхода. Инкапсуляция, наследование, полиморфизм.

Среды быстрой разработки программ. Проектирование интерфейса пользователя. Использование готовых управляемых элементов для построения интерфейса.

Обзор языков программирования. Понятие о парадигмах программирования. *Изучение второго языка программирования.*

### **Информационные технологии**

Этапы компьютерно-математического моделирования: постановка задачи, разработка модели, тестирование модели, компьютерный эксперимент, анализ результатов моделирования.

Дискретизация при математическом моделировании непрерывных процессов. Моделирование движения. Моделирование биологических систем. Математические модели в экономике. Вычислительные эксперименты с моделями. *Компьютерное моделирование систем управления.*

Обработка результатов эксперимента. Метод наименьших квадратов. Оценка числовых параметров моделируемых объектов и процессов. Восстановление зависимостей по результатам эксперимента.

Вероятностные модели. Методы Монте-Карло. Имитационное моделирование. Системы массового обслуживания.

Табличные (реляционные) базы данных. Таблица — представление сведений об однотипных объектах. Поле, запись. Ключ таблицы. Работа с готовой базой данных. Заполнение базы данных. Поиск, сортировка и фильтрация данных. Запросы на выборку данных. Запросы с параметрами. Вычисляемые поля в запросах.

Многотабличные базы данных. Типы связей между таблицами. Внешний ключ. Целостность базы данных. Запросы к многотабличным базам данных. *Основные принципы нормализации баз данных. Язык управления данными SQL. Создание простых запросов на языке SQL на выборку данных из одной таблицы.*

*Нереляционные базы данных. Экспертные системы.*

Интернет-приложения. Понятие о серверной и клиентской частях сайта. Технология «клиент — сервер», её достоинства и недостатки. Основы языка HTML и каскадных таблиц стилей (CSS). Сценарии на языке JavaScript. Формы на веб-странице.

Размещение веб-сайтов. Услуга хостинга. Загрузка файлов на сайт.

Ввод изображений с использованием различных цифровых устройств (цифровых фотоаппаратов и микроскопов, видеокамер, сканеров и т. д.). Графический редактор. Разрешение. Кадрирование. Исправление перспективы. Гистограмма. Коррекция уровней, коррекция цвета. Обесцвечивание цветных изображений. Ретушь. Работа с областями. Фильтры.

Многослойные изображения. Текстовые слои. Маска слоя. Каналы. Сохранение выделенной области. Подготовка иллюстраций для веб-сайтов. Анимированные изображения.

Векторная графика. Примитивы. Изменение порядка элементов. Выравнивание, распределение. Группировка. Кривые. Форматы векторных рисунков. Использование контуров. Векторизация растровых изображений.

Принципы построения и редактирования трёхмерных моделей. Сеточные модели. Материалы. Моделирование источников освещения. Камеры. Аддитивные технологии (3D-принтеры). Понятие о виртуальной реальности и дополненной реальности.

## **2. Планируемые результаты освоения учебного предмета**

### **ЛИЧНОСТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ**

Личностные результаты отражают готовность и способность обучающихся руководствоваться сформированной внутренней позицией личности, системой ценностных ориентаций, позитивных внутренних убеждений, соответствующих традиционным ценностям российского общества, расширение жизненного опыта и опыта деятельности в процессе

реализации средствами учебного предмета следующих основных направлений воспитательной деятельности.

**Гражданское воспитание:**

- осознание своих конституционных прав и обязанностей, уважение закона и правопорядка, соблюдение основополагающих норм информационного права и информационной безопасности;
- готовность противостоять идеологии экстремизма, национализма, ксенофобии, дискриминации по социальным, религиозным, расовым, национальным признакам в виртуальном пространстве.

**Патриотическое воспитание:**

- ценностное отношение к историческому наследию; достижениям России в науке, искусстве, технологиях; понимание значения информатики как науки в жизни современного общества.

**Духовно-нравственное воспитание:**

- сформированность нравственного сознания, этического поведения;
- способность оценивать ситуацию и принимать осознанные решения, ориентируясь на морально-нравственные нормы и ценности, в том числе в сети Интернет.

**Эстетическое воспитание:**

- эстетическое отношение к миру, включая эстетику научного и технического творчества;
- способность воспринимать различные виды искусства, в том числе основанные на использовании информационных технологий.

**Физическое воспитание:**

- сформированность здорового и безопасного образа жизни, ответственного отношения к своему здоровью, том числе и за счёт соблюдения требований безопасной эксплуатации средств информационных и коммуникационных технологий.

**Трудовое воспитание:**

- готовность к активной деятельности технологической и социальной направленности, способность инициировать, планировать и самостоятельно выполнять такую деятельность;
- интерес к сферам профессиональной деятельности, связанным с информатикой, программированием и информационными технологиями, основанными на достижениях информатики и научно-технического прогресса; умение совершать осознанный выбор будущей профессии и реализовывать собственные жизненные планы;
- готовность и способность к образованию и самообразованию на протяжении всей жизни.

**Экологическое воспитание:**

- осознание глобального характера экологических проблем и путей их решения, в том числе с учётом возможностей ИКТ.

**Ценности научного познания:**

- сформированность мировоззрения, соответствующего современному уровню развития информатики, достижениям научно-технического прогресса и общественной практики, за счёт понимания роли информационных ресурсов, информационных процессов и информационных технологий в условиях цифровой трансформации многих сфер жизни современного общества;

- осознание ценности научной деятельности, готовность осуществлять проектную и исследовательскую деятельность индивидуально и в группе.

В процессе достижения личностных результатов освоения программы учебного предмета «Информатика» у обучающихся совершенствуется эмоциональный интеллект, предполагающий сформированность:

- саморегулирования, включающего самоконтроль, умение принимать ответственность за своё поведение, способность адаптироваться к эмоциональным изменениям и проявлять гибкость, быть открытым новому;

- внутренней мотивации, включающей стремление к достижению цели и успеху, оптимизм, инициативность, умение действовать, исходя из своих возможностей;

- эмпатии, включающей способность понимать эмоциональное состояние других, учитывать его при осуществлении коммуникации, способность к сочувствию и сопереживанию;

- социальных навыков, включающих способность выстраивать отношения с другими людьми, заботиться, проявлять интерес и разрешать конфликты.

## **МЕТАПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ**

### **Универсальные познавательные действия**

#### **Базовые логические действия:**

- самостоятельно формулировать и актуализировать проблему, рассматривать её всесторонне;

- устанавливать существенный признак или основания для сравнения, классификации и обобщения;

- определять цели деятельности, задавать параметры и критерии их достижения;

- выявлять закономерности и противоречия в рассматриваемых явлениях;

- разрабатывать план решения проблемы с учётом анализа имеющихся материальных и нематериальных ресурсов;

- вносить коррективы в деятельность, оценивать соответствие результатов целям, оценивать риски последствий деятельности;

- координировать и выполнять работу в условиях реального, виртуального и комбинированного взаимодействия;

- развивать креативное мышление при решении жизненных проблем.

#### **Базовые исследовательские действия:**

- владеть навыками учебно-исследовательской и проектной деятельности, навыками разрешения проблем; способностью и готовностью к самостоятельному поиску методов решения практических задач, применению различных методов познания;
- овладение видами деятельности по получению нового знания, его интерпретации, преобразованию и применению в различных учебных ситуациях, в том числе при создании учебных и социальных проектов;
- формирование научного типа мышления; владение научной терминологией, ключевыми понятиями и методами;
- ставить и формулировать собственные задачи в образовательной деятельности и жизненных ситуациях;
- выявлять причинно-следственные связи и актуализировать задачу, выдвигать гипотезу её решения, находить аргументы для доказательства своих утверждений, задавать параметры и критерии решения;
- анализировать полученные в ходе решения задачи результаты, критически оценивать их достоверность, прогнозировать изменение в новых условиях;
- давать оценку новым ситуациям, оценивать приобретённый опыт;
- осуществлять целенаправленный поиск переноса средств и способов действия в профессиональную среду;
- уметь переносить знания в познавательную и практическую области жизнедеятельности;
- уметь интегрировать знания из разных предметных областей;
- выдвигать новые идеи, предлагать оригинальные подходы и решения; ставить проблемы и задачи, допускающие альтернативные решения.

#### **Работа с информацией:**

- владеть навыками получения информации из источников разных типов, самостоятельно осуществлять поиск, анализ, систематизацию и интерпретацию информации различных видов и форм представления;
- создавать тексты в различных форматах с учётом назначения информации и целевой аудитории, выбирая оптимальную форму представления и визуализации;
- оценивать достоверность, легитимность информации, её соответствие правовым и морально-этическим нормам;
- использовать средства информационных и коммуникационных технологий в решении когнитивных, коммуникативных и организационных задач с соблюдением требований эргономики, техники безопасности, гигиены, ресурсосбережения, правовых и этических норм, норм информационной безопасности;

- владеть навыками распознавания и защиты информации, информационной безопасности личности.

### **Универсальные коммуникативные действия**

#### **Общение:**

- осуществлять коммуникации во всех сферах жизни;
- распознавать невербальные средства общения, понимать значение социальных знаков, распознавать предпосылки конфликтных ситуаций и уметь смягчать конфликты;
- владеть различными способами общения и взаимодействия; аргументированно вести диалог;
- развёрнуто и логично излагать свою точку зрения.

#### **Совместная деятельность:**

- понимать и использовать преимущества командной и индивидуальной работы;
- выбирать тематику и методы совместных действий с учётом общих интересов и возможностей каждого члена коллектива;
- принимать цели совместной деятельности, организовывать и координировать действия по её достижению: составлять план действий, распределять роли с учётом мнений участников, обсуждать результаты совместной работы;
- оценивать качество своего вклада и каждого участника команды в общий результат по разработанным критериям;
- предлагать новые проекты, оценивать идеи с позиции новизны, оригинальности, практической значимости;
- осуществлять позитивное стратегическое поведение в различных ситуациях, проявлять творчество и воображение, быть инициативным.

### **Универсальные регулятивные действия**

#### **Самоорганизация:**

- самостоятельно осуществлять познавательную деятельность, выявлять проблемы, ставить и формулировать собственные задачи в образовательной деятельности и жизненных ситуациях;
- самостоятельно составлять план решения проблемы с учётом имеющихся ресурсов, собственных возможностей и предпочтений;
- давать оценку новым ситуациям;
- расширять рамки учебного предмета на основе личных предпочтений;
- делать осознанный выбор, аргументировать его, брать ответственность за решение;
- оценивать приобретённый опыт;
- способствовать формированию и проявлению широкой эрудиции в разных областях знаний, постоянно повышать свой образовательный и культурный уровень.

### **Самоконтроль:**

- давать оценку новым ситуациям, вносить коррективы в деятельность, оценивать соответствие результатов целям;
- владеть навыками познавательной рефлексии как осознания совершаемых действий и мыслительных процессов, их результатов и оснований; использовать приёмы рефлексии для оценки ситуации, выбора верного решения;
- уметь оценивать риски и своевременно принимать решения по их снижению;
- принимать мотивы и аргументы других при анализе результатов деятельности.

### **Принятие себя и других:**

- принимать себя, понимая свои недостатки и достоинства;
- принимать мотивы и аргументы других при анализе результатов деятельности;
- признавать своё право и право других на ошибки;
- развивать способность понимать мир с позиции другого человека.

### **ПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ**

- владение представлениями о роли информации и связанных с ней процессов в природе, технике и обществе; понятиями «информация», «информационный процесс», «система», «компоненты системы», «системный эффект», «информационная система», «система управления»; владение методами поиска информации в сети Интернет; умение критически оценивать информацию, полученную из сети Интернет; умение характеризовать большие данные, приводить примеры источников их получения и направления использования; умение классифицировать основные задачи анализа данных (прогнозирование, классификация, кластеризация, анализ отклонений); понимать последовательность решения задач анализа данных: сбор первичных данных, очистка и оценка качества данных, выбор и/или построение модели, преобразование данных, визуализация данных, интерпретация результатов;
- понимание основных принципов устройства и функционирования современных стационарных и мобильных компьютеров; тенденций развития компьютерных технологий; владение навыками работы с операционными системами, основными видами программного обеспечения для решения учебных задач по выбранной специализации;
- наличие представлений о компьютерных сетях и их роли в современном мире; о базовых принципах организации и функционирования компьютерных сетей; об общих принципах разработки и функционирования интернет-приложений;
- понимание угроз информационной безопасности, использование методов и средств противодействия этим угрозам, соблюдение мер безопасности, предотвращающих незаконное распространение персональных данных; соблюдение требований техники безопасности и гигиены при работе

с компьютерами и другими компонентами цифрового окружения; понимание правовых основ использования компьютерных программ, баз данных и работы в сети Интернет;

- понимание основных принципов дискретизации различных видов информации; умение определять информационный объем текстовых, графических и звуковых данных при заданных параметрах дискретизации; умение определять среднюю скорость передачи данных, оценивать изменение времени передачи при изменении информационного объема данных и характеристик канала связи;

- умение строить неравномерные коды, допускающие одно-значное декодирование сообщений (префиксные коды); использовать простейшие коды, которые позволяют обнаруживать и исправлять ошибки при передаче данных; строить код, обеспечивающий наименьшую возможную среднюю длину сообщения при известной частоте символов; пояснять принципы работы простых алгоритмов сжатия данных;

- умение использовать при решении задач свойства позиционной записи чисел, алгоритма построения записи числа в позиционной системе счисления с заданным основанием и построения числа по строке, содержащей запись этого числа в позиционной системе счисления с заданным основанием; умение выполнять арифметические операции в позиционных системах счисления; умение выполнять преобразования логических выражений, используя законы алгебры логики; умение строить логическое выражение в дизъюнктивной и конъюнктивной нормальных формах по заданной таблице истинности; исследовать область истинности высказывания, содержащего переменные; решать несложные логические уравнения и системы уравнений; умение решать алгоритмические задачи, связанные с анализом графов (задачи построения оптимального пути между вершинами графа, определения количества различных путей между вершинами ориентированного ациклического графа); умение использовать деревья при анализе и построении кодов и для представления арифметических выражений, при решении задач поиска и сортировки; умение строить дерево игры по заданному алгоритму; разрабатывать и обосновывать выигрышную стратегию игры;

- понимание базовых алгоритмов обработки числовой и текстовой информации (запись чисел в позиционной системе счисления; нахождение всех простых чисел в заданном диапазоне; обработка многозначных целых чисел; анализ символьных строк и др.), алгоритмов поиска и сортировки; умение определять сложность изучаемых в курсе базовых алгоритмов (суммирование элементов массива, сортировка массива, переборные алгоритмы, двоичный поиск) и приводить примеры нескольких алгоритмов разной сложности для решения одной задачи;

- владение универсальным языком программирования высокого уровня (Python, Java, C++, C#), представлениями о базовых типах данных и структурах данных; умение использовать основные управляющие конструкции; умение осуществлять анализ предложенной программы:

определять результаты работы программы при заданных исходных данных; определять, при каких исходных данных возможно получение указанных результатов; выявлять данные, которые могут привести к ошибке в работе программы; формулировать предложения по улучшению программного кода;

- умение разрабатывать и реализовывать в виде программ базовые алгоритмы; умение использовать в программах данные различных типов с учётом ограничений на диапазон их возможных значений, применять при решении задач структуры данных (списки, словари, стеки, очереди, деревья), использовать базовые операции со структурами данных; применять стандартные и собственные подпрограммы для обработки числовых данных и символьных строк; использовать при разработке программ библиотеки подпрограмм; знать функциональные возможности инструментальных средств среды разработки; умение использовать средства отладки программ в среде программирования; умение документировать программы;

- умение создавать структурированные текстовые документы и демонстрационные материалы с использованием возможностей современных программных средств и облачных сервисов; умение создавать веб-страницы; умение использовать электронные таблицы для анализа, представления и обработки данных (включая вычисление суммы, среднего арифметического, наибольшего и наименьшего значений, решение уравнений, выбор оптимального решения, подбор линии тренда, решение задач прогнозирования); владение основными сведениями о базах данных, их структуре, средствах создания и работы с ними; умение использовать табличные (реляционные) базы данных (составлять запросы в базах данных, выполнять сортировку и поиск записей в базе данных, наполнять разработанную базу данных) и справочные системы;

- умение использовать компьютерно-математические модели для анализа объектов и процессов: формулировать цель моделирования, выполнять анализ результатов, полученных в ходе моделирования; оценивать адекватность модели моделируемому объекту или процессу; представлять результаты моделирования в наглядном виде;

- умение организовывать личное информационное пространство с использованием различных средств цифровых техно-логий; понимание возможностей цифровых сервисов государственных услуг, цифровых образовательных сервисов; понимание основных принципов работы, возможностей и ограничения применения технологий искусственного интеллекта в различных областях, наличие представлений о круге решаемых задач машинного обучения (распознавания, классификации и прогнозирования) наличие представлений об использовании информационных технологий в различных профессиональных сферах.

### 3. Тематическое планирование

Тематическое планирование составлено с учетом Рабочей программы воспитания. Памятные даты выделены курсивом

№п/п	Тема	Количество часов	ЦОР/ЭОР
<b>10 класс</b>			
<b>Модуль 1. Цифровая грамотность (27 часов)</b>			
<b>Раздел 1. Компьютер – универсальное устройство обработки данных (7 часов)</b>			
1.	Требования техники безопасности и гигиены при работе с компьютерами и другими компонентами цифрового окружения. <i>День знаний.</i>	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
2.	Принципы работы компьютеров и компьютерных систем. Архитектура фон Неймана. Гарвардская архитектура.	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
3.	Входная контрольная работа	1	
4.	Автоматическое выполнение программы процессором. Оперативная, постоянная и долговременная память. Обмен данными с помощью шин. Контроллеры внешних устройств. Прямой доступ к памяти.	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
5.	Основные тенденции развития компьютерных технологий. Параллельные вычисления.	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
6.	Многопроцессорные системы. Суперкомпьютеры. Распределённые вычислительные системы и обработка больших данных.	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
7.	Мобильные цифровые устройства и их роль в коммуникациях. Встроенные компьютеры. Микроконтроллеры. Роботизированные производства. <i>День русской науки (достижения России в робототехнике)</i>	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
<b>Раздел 2. Программное обеспечение (6 часов)</b>			
8.	Программное обеспечение компьютеров и компьютерных систем. Виды программного обеспечения и их назначение.	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
9.	Особенности программного обеспечения мобильных устройств. Параллельное программирование.	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>

10.	Системное программное обеспечение. Операционные системы. Утилиты. Драйверы устройств. Инсталляция и деинсталляция программного обеспечения	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
11.	Файловые системы. Принципы размещения и именования файлов в долговременной памяти. Шаблоны для описания групп файлов.	1	<a href="https://infourok.ru">https://infourok.ru</a>
12.	Законодательство Российской Федерации в области программного обеспечения. Лицензирование программного обеспечения и цифровых ресурсов. Проприетарное и свободное программное обеспечение. <i>День Конституции Российской Федерации.</i>	1	<a href="https://infourok.ru">https://infourok.ru</a>
13.	Коммерческое и некоммерческое использование программного обеспечения и цифровых ресурсов. Ответственность, устанавливаемая законодательством РФ за неправомерное использование программного обеспечения и цифровых ресурсов.	1	<a href="https://infourok.ru">https://infourok.ru</a>
<b>Раздел 3. Компьютерные сети (6 часов)</b>			
14.	Принципы построения и аппаратные компоненты компьютерных сетей. Сетевые протоколы. Сеть Интернет. Адресация в сети Интернет. Протоколы стека TCP/IP. Система доменных имён.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
15.	Разделение IP-сети на подсети с помощью масок подсетей. Сетевое администрирование.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
16.	Получение данных о сетевых настройках компьютера. Проверка наличия связи с узлом сети. Определение маршрута движения пакетов. <b>Практическая работа</b> «Сетевое администрирование».	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
17.	Виды деятельности в сети Интернет. Сервисы Интернета. Геоинформационные системы. Геолокационные сервисы реального времени (локация мобильных телефонов, определение загруженности автомагистралей и т. п.); интернет-торговля; бронирование билетов и гостиниц и т. п.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
18.	Государственные электронные сервисы и услуги. Социальные сети — организация коллективного взаимодействия и обмена данными.	1	<a href="https://infourok.ru">https://infourok.ru</a>

19.	Сетевой этикет: правила поведения в киберпространстве. Проблема подлинности полученной информации. Открытые образовательные ресурсы.	1	<a href="https://infourok.ru">https://infourok.ru</a>
<b>Раздел 4. Информационная безопасность (8 часов)</b>			
20.	Техногенные и экономические угрозы, связанные с использованием ИКТ. Общие проблемы защиты информации и информационной безопасности.	1	<a href="https://infourok.ru">https://infourok.ru</a>
21.	Средства защиты информации в компьютерах, компьютерных сетях и автоматизированных информационных системах. <i>День солидарности в борьбе с терроризмом. Защита от сетевого терроризма</i>	1	<a href="https://infourok.ru">https://infourok.ru</a>
22.	Правовое обеспечение информационной безопасности. Электронная цифровая подпись, сертифицированные сайты и документы.	1	<a href="https://infourok.ru">https://infourok.ru</a>
23.	Предотвращение несанкционированного доступа к личной конфиденциальной информации, хранящейся на персональном компьютере, мобильных устройствах.	1	<a href="https://infourok.ru">https://infourok.ru</a>
24.	Вредоносное программное обеспечение и способы борьбы с ним.	1	<a href="https://infourok.ru">https://infourok.ru</a>
25.	Антивирусные программы. Организация личного архива информации. Резервное копирование. Парольная защита архива. <b>Практическая работа «Антивирусные программы»</b>	1	<a href="https://infourok.ru">https://infourok.ru</a>
26.	Шифрование данных. Симметричные и несимметричные шифры. Шифры простой замены.	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
27.	Шифр Цезаря. Шифр Виженера. Алгоритм шифрования RSA. Стеганография. <b>Практическая работа «Шифрование данных».</b>	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
<b>Модуль 2. Теоретические основы информатики (45 часов)</b>			
<b>Раздел 1. Представление информации в компьютере (22 часа)</b>			
28.	Информация, данные и знания. Информационные процессы в природе, технике и обществе.	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
29.	Непрерывные и дискретные величины и сигналы. Необходимость дискретизации информации, предназначенной для хранения, передачи и обработки в цифровых системах.	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
30.	Двоичное кодирование. Равномерные и	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>

	неравномерные коды.		<a href="http://edu.ru/">edu.ru/</a>
<b>31.</b>	Декодирование сообщений, записанных с помощью неравномерных кодов. Условие Фано.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a> <a href="https://kompege.ru">https://kompege.ru</a>
<b>32.</b>	Построение однозначно декодируемых кодов с помощью дерева. Граф Ал. А. Маркова.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
<b>33.</b>	Единицы измерения количества информации.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
<b>34.</b>	Алфавитный подход к оценке количества информации. <i>215-летие со дня рождения Н.В.Гоголя (Нахождение объема информации в произведениях автора).</i>	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
<b>35.</b>	Системы счисления. Развёрнутая запись целых и дробных чисел в позиционной системе счисления.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
<b>36.</b>	Свойства позиционной записи числа: количество цифр в записи, признак делимости числа на основание системы счисления.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a> <a href="https://kompege.ru">https://kompege.ru</a>
<b>37.</b>	Алгоритм перевода целого числа из $P$ -ичной системы счисления в десятичную.	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
<b>38.</b>	Алгоритм перевода конечной $P$ -ичной дроби в десятичную..	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
<b>39.</b>	Алгоритм перевода целого числа из десятичной системы счисления в $P$ -ичную.	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
<b>40.</b>	Перевод конечной десятичной дроби в $P$ -ичную	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
<b>41</b>	Двоичная, восьмеричная и шестнадцатеричная системы счисления, связь между ними. <i>День эколога (представление числовых данных о вымирающих видах животных в различных</i>	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>

	<i>системах счисления)</i>		
42.	Арифметические операции в позиционных системах счисления.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/https://kompege.ru">https://www.yaklass.ru/https://kompege.ru</a>
43.	Троичная уравновешенная система счисления.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
44.	Двоично-десятичная система счисления.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
45.	Кодирование текстов. Кодировка ASCII. Однобайтные кодировки. Стандарт UNICODE. Кодировка UTF-8.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
46.	Определение информационного объёма текстовых сообщений. <i>День снятия блокады Ленинграда. Нахождение информационного объёма текста о блокаде.</i>	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
47.	Кодирование изображений. Оценка информационного объёма графических данных при заданных разрешении и глубине кодирования цвета. Цветовые модели. <b>Практическая работа</b> «Дискретизация графической информации»	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
48.	Векторное кодирование. Форматы графических файлов. Трёхмерная графика. Фрактальная графика.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
49.	Кодирование звука. Оценка информационного объёма звуковых данных при заданных частоте дискретизации и разрядности кодирования. <b>Практическая работа</b> «Дискретизация звуковой информации»	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
<b>Раздел 2. Основы алгебры логики (15 часов)</b>			
50.	Алгебра логики. Понятие высказывания. Высказывательные формы (предикаты). Кванторы существования и всеобщности. <i>День прав человека (составление высказываний о правах человека)</i>	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
51.	Логические операции. Таблицы истинности. Логические выражения.	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>

<b>52-53.</b>	Логические тождества. Доказательство логических тождеств с помощью таблиц истинности. <b>Практическая работа</b> «Построение и анализ таблиц истинности в табличном процессоре»	2	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a> <a href="https://kompege.ru/">https://kompege.ru/</a>
<b>54.</b>	Логические операции и операции над множествами.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a> <a href="https://kompege.ru/">https://kompege.ru/</a>
<b>55-56.</b>	Законы алгебры логики. Эквивалентные преобразования логических выражений	2	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a> <a href="https://kompege.ru/">https://kompege.ru/</a>
<b>57-58.</b>	Логические уравнения и системы уравнений.	2	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a> <a href="https://kompege.ru/">https://kompege.ru/</a>
<b>59.</b>	Логические функции. Зависимость количества возможных логических функций от количества аргументов.	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
<b>60.</b>	Полные системы логических функций.	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
<b>61.</b>	Канонические формы логических выражений. Совершенные дизъюнктивные и конъюнктивные нормальные формы, алгоритмы их построения по таблице истинности.	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
<b>62.</b>	Логические элементы в составе компьютера. Триггер. Сумматор. Многоразрядный сумматор.	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
<b>63.</b>	Построение схем на логических элементах по заданному логическому выражению. Запись логического выражения по логической схеме. Микросхемы и технология их производства.	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
<b>64.</b>	Промежуточная контрольная работа	1	
<b>Раздел 3. Компьютерная арифметика (8 часов)</b>			
<b>65.</b>	Представление целых чисел в памяти компьютера. Ограниченность диапазона чисел при ограничении количества разрядов. Переполнение разрядной сетки.	1	<a href="https://infourok.ru/">https://infourok.ru/</a>

66.	Беззнаковые и знаковые данные. Знаковый бит.	1	<a href="https://infourok.ru">https://infourok.ru</a>
67.	Двоичный дополнительный код отрицательных чисел.	1	<a href="https://infourok.ru">https://infourok.ru</a>
68.	Побитовые логические операции. Логический, арифметический и циклический сдвиги.	1	<a href="https://infourok.ru">https://infourok.ru</a>
69.	Шифрование с помощью побитовой операции «исключающее ИЛИ».	1	<a href="https://infourok.ru">https://infourok.ru</a>
70.	Представление вещественных чисел в памяти компьютера. Значащая часть и порядок числа. Диапазон значений вещественных чисел.	1	<a href="https://infourok.ru">https://infourok.ru</a>
71.	Проблемы хранения вещественных чисел, связанные с ограничением количества разрядов	1	<a href="https://infourok.ru">https://infourok.ru</a>
72.	Выполнение операций с вещественными числами, накопление ошибок при вычислениях. <b>Практическая работа</b> «Изучение поразрядного машинного представления целых и вещественных чисел»	1	<a href="https://infourok.ru">https://infourok.ru</a>
<b>Модуль 3. Алгоритмы и программирование (48 часов)</b>			
<b>Раздел 1. Введение в программирование (18 часов)</b>			
73.	Определение возможных результатов работы простейших алгоритмов управления исполнителями и вычислительных алгоритмов.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a> <a href="https://kompege.ru">https://kompege.ru</a>
74.	Определение исходных данных, при которых алгоритм может дать требуемый результат.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a> <a href="https://kompege.ru">https://kompege.ru</a>
75.	Этапы решения задач на компьютере. Инструментальные средства: транслятор, отладчик, профилировщик.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a> <a href="https://kompege.ru">https://kompege.ru</a>
76.	Среда программирования. Компиляция и интерпретация программ. Виртуальные машины.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a> <a href="https://kompege.ru">https://kompege.ru</a>
77.	Интегрированная среда разработки. Методы отладки программ. Использование трассировочных таблиц. Отладочный вывод.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>

	Пошаговое выполнение программы. Точки останова. Просмотр значений переменных.		<a href="https://kompege.ru">https://kompege.ru</a>
78.	Язык программирования (Python, Java, C++, C#). Типы данных: целочисленные, вещественные, символьные, логические.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a> <a href="https://kompege.ru">https://kompege.ru</a>
79.	Ветвления. Сложные условия.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a> <a href="https://kompege.ru">https://kompege.ru</a>
80.	Циклы с условием. Циклы по переменной.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a> <a href="https://kompege.ru">https://kompege.ru</a>
81.	Взаимозаменяемость различных видов циклов. <b>Практическая работа</b> «Решение задач методом перебора»	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a> <a href="https://kompege.ru">https://kompege.ru</a>
82.	Инвариант цикла. Составление цикла с использованием заранее определённого инварианта цикла.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a> <a href="https://kompege.ru">https://kompege.ru</a>
83.	Документирование программ. Использование комментариев. Подготовка описания программы и инструкции для пользователя.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a> <a href="https://kompege.ru">https://kompege.ru</a>
84.	Алгоритмы обработки натуральных чисел, записанных в позиционных системах счисления: разбиение записи числа на отдельные цифры. <b>Практическая работа</b> «Выделение и обработка цифр целого числа в различных системах счисления с использованием операций целочисленной арифметики»	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a> <a href="https://kompege.ru">https://kompege.ru</a>
85.	Алгоритмы обработки натуральных чисел, записанных в позиционных системах счисления: нахождение суммы и произведения	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>

	цифр.		<a href="https://kompege.ru">https://kompege.ru</a>
<b>86.</b>	Алгоритмы обработки натуральных чисел, записанных в позиционных системах счисления: нахождение максимальной (минимальной) цифры.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a> <a href="https://kompege.ru">https://kompege.ru</a>
<b>87.</b>	Нахождение всех простых чисел в заданном диапазоне. Представление числа в виде набора простых сомножителей. Алгоритм быстрого возведения в степень.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a> <a href="https://kompege.ru">https://kompege.ru</a>
<b>88.</b>	Обработка данных, хранящихся в файлах. Текстовые и двоичные файлы.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a> <a href="https://kompege.ru">https://kompege.ru</a>
<b>89.</b>	Файловые переменные (файловые указатели).	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a> <a href="https://kompege.ru">https://kompege.ru</a>
<b>90.</b>	Чтение из файла. Запись в файл. <b>Практическая работа</b> «Обработка данных, хранящихся в файлах»	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a> <a href="https://kompege.ru">https://kompege.ru</a>
<b>Раздел 2. Вспомогательные алгоритмы (8 часов)</b>			
<b>91.</b>	Разбиение задачи на подзадачи. Подпрограммы (процедуры и функции).	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
<b>92.</b>	Рекурсия. Рекурсивные объекты (фракталы).	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
<b>93-94.</b>	Рекурсивные процедуры и функции. <b>Практическая работа</b> «Рекурсивные подпрограммы»	2	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a> <a href="https://kompege.ru">https://kompege.ru</a>
<b>95.</b>	Использование стека для организации рекурсивных вызовов.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>

96.	Использование стандартной библиотеки языка программирования.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
97.	Подключение библиотек подпрограмм сторонних производителей.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
98.	Модульный принцип построения программ.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
<b>Раздел 3. Численные методы (5 часов)</b>			
99.	Численные методы. Точное и приближённое решения задачи.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
100.	Численные методы решения уравнений: метод перебора, метод половинного деления. <b>Практическая работа</b> «Численное решение уравнений»	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
101.	Приближённое вычисление длин кривых.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
102.	Вычисление площадей фигур с помощью численных методов (метод прямоугольников, метод трапеций). <b>Практическая работа</b> «Приближенное вычисление длин кривых и площадей фигур»	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a> <a href="https://kompege.ru">https://kompege.ru</a>
103.	Поиск максимума (минимума) функции одной переменной методом половинного деления. <b>Практическая работа</b> «Поиск максимума (минимума) функции»	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a> <a href="https://kompege.ru">https://kompege.ru</a>
<b>Раздел 4. Алгоритмы обработки символьных данных (7 часов)</b>			
104.	Обработка символьных данных. Встроенные функции языка программирования для обработки символьных строк. <b>Практическая работа</b> «Посимвольная обработка строк»	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
105.	Алгоритмы обработки символьных строк: подсчёт количества появлений символа в строке	1	<a href="https://kompege.ru">https://kompege.ru</a>

106.	Алгоритмы обработки символьных строк: разбиение строки на слова по пробельным символам;	1	<a href="https://kompege.ru">https://kompege.ru</a>
107.	Алгоритмы обработки символьных строк: поиск подстроки внутри данной строки;	1	<a href="https://kompege.ru">https://kompege.ru</a>
108.	Алгоритмы обработки символьных строк: замена найденной подстроки на другую строку.	1	<a href="https://kompege.ru">https://kompege.ru</a>
109.	Генерация всех слов в некотором алфавите, удовлетворяющих заданным ограничениям.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
110.	Преобразование числа в символьную строку и обратно. <b>Практическая работа</b> «Обработка строк с использованием функций стандартной библиотеки языка программирования»	1	<a href="https://kompege.ru">https://kompege.ru</a>
<b>Раздел 5. Алгоритмы обработки массивов (10 часов)</b>			
111.	Массивы и последовательности чисел. Вычисление обобщённых характеристик элементов массива или числовой последовательности (суммы, произведения, среднего арифметического, минимального и максимального элементов; количества элементов, удовлетворяющих заданному условию).	1	<a href="https://infourok.ru">https://infourok.ru</a>
112.	Линейный поиск заданного значения в массиве.	1	<a href="https://infourok.ru">https://infourok.ru</a>
113.	Сортировка одномерного массива. Простые методы сортировки (метод пузырька, метод выбора, сортировка вставками). <b>Практическая работа</b> «Простые методы сортировки массива»	1	<a href="https://infourok.ru">https://infourok.ru</a>
114.	Сортировка слиянием. Быстрая сортировка массива (алгоритм QuickSort). <b>Практическая работа</b> «Быстрая сортировка массива»	1	<a href="https://infourok.ru">https://infourok.ru</a>
115.	Двоичный поиск в отсортированном массиве. <b>Практическая работа</b> «Двоичный поиск»	1	<a href="https://infourok.ru">https://infourok.ru</a>
116.	Двумерные массивы (матрицы). Алгоритмы обработки двумерных массивов: заполнение двумерного числового массива по заданным правилам.	1	<a href="https://infourok.ru">https://infourok.ru</a>
117.	Двумерные массивы (матрицы). Алгоритмы обработки двумерных массивов: поиск	1	<a href="https://infourok.ru">https://infourok.ru</a>

	элемента в двумерном массиве.		
118.	Двумерные массивы (матрицы). Алгоритмы обработки двумерных массивов: вычисление максимума (минимума) и суммы элементов двумерного массива.	1	<a href="https://infourok.ru">https://infourok.ru</a>
119.	Двумерные массивы (матрицы). Алгоритмы обработки двумерных массивов: перестановка строк и столбцов двумерного массива. <b>Практическая работа «Обработка матриц»</b>	1	<a href="https://infourok.ru">https://infourok.ru</a>
120.	Разработка программ для решения простых задач анализа данных (очистка данных, классификация, анализ отклонений). <b>Практическая работа «Анализ данных»</b>	1	<a href="https://infourok.ru">https://infourok.ru</a>
<b>Модуль 4. Информационные технологии (16 часов)</b>			
<b>Раздел 1. Обработка текстовых документов (7 часов)</b>			
121.	Текстовый процессор. Редактирование и форматирование. Проверка орфографии и грамматики.	1	<a href="https://reshedu.ru/">https://reshedu.ru/</a>
122.	Средства поиска и авто-замены в текстовом процессоре. <i>День памяти о россиянах, исполнявших служебный долг за пределами Отечества. Создание запросов на поиск информации о таких людях.</i>	1	<a href="https://reshedu.ru/">https://reshedu.ru/</a>
123.	Использование стилей. Структурированные текстовые документы. Сноски, оглавление. Коллективная работа с документами. Инструменты рецензирования в текстовых процессорах. <i>День космонавтики. Создание таблицы «Космонавты России».</i>	1	<a href="https://reshedu.ru/">https://reshedu.ru/</a>
124.	Облачные сервисы. Деловая переписка. Реферат. Правила цитирования источников и оформления библиографических ссылок. <b>Практическая работа «многостраничные документы»</b>	1	<a href="https://reshedu.ru/">https://reshedu.ru/</a>
125.	Оформление списка литературы. Стандарты библиографических описаний.	1	<a href="https://reshedu.ru/">https://reshedu.ru/</a>
126.	Знакомство с компьютерной вёрсткой текста. Технические средства ввода текста.	1	<a href="https://reshedu.ru/">https://reshedu.ru/</a>
127.	Специализированные средства редактирования математических текстов. <b>Практическая работа «Вёрстка документов математическими формулами»</b>	1	<a href="https://reshedu.ru/">https://reshedu.ru/</a>

<b>Раздел 2. Анализ данных (9 часов)</b>			
<b>128.</b>	Анализ данных. Основные задачи анализа данных: прогнозирование, классификация, кластеризация, анализ отклонений.	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
<b>129.</b>	Последовательность решения задач анализа данных: сбор первичных данных, очистка и оценка качества данных, выбор и/или построение модели, преобразование данных, визуализация данных, интерпретация результатов.	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
<b>130.</b>	Программные средства и интернет-сервисы для обработки и представления данных. Большие данные. Машинное обучение. Интеллектуальный анализ данных.	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
<b>131.</b>	Анализ данных с помощью электронных таблиц. Вычисление суммы, среднего арифметического, наибольшего (наименьшего) значения диапазона. <i>Всемирный день Земли (составление расчетной таблицы для затрат на лесопосадки)</i>	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
<b>132.</b>	Вычисление коэффициента корреляции двух рядов данных. Построение столбчатых, линейчатых и круговых диаграмм. <b>Практическая работа</b> «Наглядное представление результатов статистической обработки данных в виде диаграмм средствами редактора электронных таблиц»	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
<b>133.</b>	Построение графиков функций. Подбор линии тренда, решение задач прогнозирования.	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
<b>134.</b>	Итоговая контрольная работа	1	
<b>135.</b>	Численное решение уравнений с помощью подбора параметра. Оптимизация как поиск наилучшего решения в заданных условиях.	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
<b>136.</b>	Целевая функция, ограничения. Локальные и глобальный минимумы целевой функции. Решение задач оптимизации с помощью электронных таблиц.	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
<b>11 класс</b>			
<b>Модуль 1. Теоретические основы информатики (33 часа)</b>			
<b>Раздел 1. Информация и информационные процессы (13 часов)</b>			
<b>1.</b>	Теоретические подходы к оценке количества информации. Закон аддитивности информации. Формула Хартли. <i>День знаний</i>	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a> <a href="https://kompege.ru/">https://kompege.ru/</a>

2.	Информация и вероятность. Формула Шеннона.	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a> <a href="https://kompege.ru/">https://kompege.ru/</a>
3.	Входная контрольная работа	1	
4.	Алгоритмы сжатия данных. Алгоритм RLE. <b>Практическая работа</b> «Сжатие данных с помощью алгоритма RLE»	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
5.	Алгоритм Хаффмана. Алгоритм LZW. Практическая работа «Сжатие данных с помощью алгоритма Хаффмана»	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
6.	Алгоритмы сжатия данных с потерями. <b>Практическая работа</b> «Сжатие данных с потерями»	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
7.	Уменьшение глубины кодирования цвета. Основные идеи алгоритмов сжатия JPEG, MP3.	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
8.	Скорость передачи данных. Зависимость времени передачи от информационного объёма данных и характеристик канала связи.	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
9.	Причины возникновения ошибок при передаче данных.	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
10.	Коды, позволяющие обнаруживать и исправлять ошибки, возникающие при передаче данных. Расстояние Хэмминга.	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
11.	Кодирование с повторением битов. Коды Хэмминга. <b>Практическая работа</b> «Помехоустойчивые коды»	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
12.	Системы. Компоненты системы и их взаимодействие. Системный эффект.	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
13.	Управление как информационный процесс. Обратная связь.	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
<b>Раздел 2. Моделирование (20 часов)</b>			
14.	Модели и моделирование. Цель моделирования. Адекватность модели моделируемому объекту или процессу, цели моделирования.	1	<a href="https://www.yaclass.ru/">https://www.yaclass.ru/</a>
15.	Формализация прикладных задач. <i>День космонавтики (моделирование процесса полета ракеты)</i>	1	<a href="https://www.yaclass.ru/">https://www.yaclass.ru/</a>

16-17.	Представление результатов моделирования в виде, удобном для восприятия человеком. Графическое представление данных (схемы, таблицы, графики).	2	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a> <a href="https://komp.ege.ru/">https://komp.ege.ru/</a>
18.	Графы. Основные понятия. Виды графов. Описание графов с помощью матриц смежности, весовых матриц, списков смежности. <i>Битва за Москву (построение графов передвижения советских войск)</i>	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
19.	Решение алгоритмических задач, связанных с анализом графов: построение оптимального пути между вершинами графа.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a> <a href="https://komp.ege.ru/">https://komp.ege.ru/</a>
20.	Решение алгоритмических задач, связанных с анализом графов: определение количества различных путей между вершинами ориентированного ациклического графа	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a> <a href="https://komp.ege.ru/">https://komp.ege.ru/</a>
21.	Деревья. Бинарное дерево. Деревья поиска. Способы обхода дерева.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
22.	Представление арифметических выражений в виде дерева.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
23.	Дискретные игры двух игроков с полной информацией.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
24-25.	Построение дерева перебора вариантов; описание стратегии игры в табличной форме.	2	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a> <a href="https://komp.ege.ru/">https://komp.ege.ru/</a>
26.	Выигрышные и проигрышные позиции.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a> <a href="https://komp.ege.ru/">https://komp.ege.ru/</a>
27-28.	Выигрышные стратегии. <b>Практическая работа</b> «Поиск выигрышной стратегии в игре с полной информацией»	2	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a> <a href="https://komp.ege.ru/">https://komp.ege.ru/</a>
29.	Средства искусственного интеллекта. Сервисы машинного перевода и распознавания устной речи. Когнитивные сервисы. <b>Практическая работа</b> «Средства искусственного интеллекта»	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
30.	Идентификация и поиск изображений, распознавание лиц. Самообучающиеся системы.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>

31.	Искусственный интеллект в компьютерных играх. Использование методов искусственного интеллекта в обучающих системах.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
32.	Использование методов искусственного интеллекта в робототехнике. Интернет вещей.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
33.	Перспективы развития компьютерных интеллектуальных систем. Нейронные сети. <i>День русской науки (развитие компьютерной техники в России)</i>	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
<b>Модуль 2. Алгоритмы и программирование (57 часов)</b>			
<b>Раздел 1. Элементы теории алгоритмов (7 часов)</b>			
34.	Формализация понятия алгоритма. Машина Тьюринга как универсальная модель вычислений. Тезис Чёрча—Тьюринга.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
35.	Машина Поста. Нормальные алгоритмы Маркова. Алгоритмически неразрешимые задачи.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
36.	Задача останова. Невозможность автоматической отладки программ.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
37.	Оценка сложности вычислений. Время работы и объём используемой памяти, их зависимость от размера исходных данных.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
38.	Оценка асимптотической сложности алгоритмов.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
39.	Алгоритмы полиномиальной сложности.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
40.	Переборные алгоритмы. Примеры различных алгоритмов решения одной задачи, которые имеют различную сложность.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a> <a href="https://kompege.ru/">https://kompege.ru/</a>
<b>Раздел 2. Алгоритмы и структуры (32 часа)</b>			
41-42.	Поиск простых чисел в заданном диапазоне с помощью алгоритма «решето Эратосфена». <b>Практическая работа</b> «Поиск простых чисел в заданном диапазоне»	2	<a href="https://infourok.ru/">https://infourok.ru/</a>
43-44.	Многоразрядные целые числа, задачи длинной арифметики. <b>Практическая работа</b> «Реализация вычислений с многоразрядными числами»	2	<a href="https://infourok.ru/">https://infourok.ru/</a>
45.	Словари (ассоциативные массивы, отображения). Хэш-таблицы.	1	<a href="https://infourok.ru/">https://infourok.ru/</a>
46.	Построение алфавитно-частотного словаря для заданного текста.	1	<a href="https://infourok.ru/">https://infourok.ru/</a>

47.	Анализ текста на естественном языке. Выделение последовательностей по шаблону.	1	<a href="https://infourok.ru/">https://infourok.ru/</a>
48.	Регулярные выражения. Частотный анализ.	1	<a href="https://infourok.ru/">https://infourok.ru/</a>
49.	Стеки. Анализ правильности скобочного выражения.	1	<a href="https://infourok.ru/">https://infourok.ru/</a>
50-51.	Вычисление арифметического выражения, записанного в постфиксной форме.	2	<a href="https://infourok.ru/">https://infourok.ru/</a>
52-53.	Очереди. Использование очереди для временного хранения данных. <b>Практическая работа</b> «Использование очереди»	2	<a href="https://infourok.ru/">https://infourok.ru/</a>
54.	Связные списки. Реализация стека и очереди с помощью связанных списков.	1	<a href="https://infourok.ru/">https://infourok.ru/</a>
55.	Алгоритмы на графах. Построение минимального основного дерева взвешенного связного неориентированного графа.	1	<a href="https://infourok.ru/">https://infourok.ru/</a>
56.	Обход графа в глубину. Обход графа в ширину..	1	<a href="https://infourok.ru/">https://infourok.ru/</a>
57.	Количество различных путей между вершинами ориентированного ациклического графа <i>День Героев Отечества (решение задач на определение количества путей между городами-героями)</i>	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a> <a href="https://kompege.ru/">https://kompege.ru/</a>
58-59.	Алгоритм Дейкстры. Алгоритм Флойда—Уоршалла. <b>Практическая работа</b> «Вычисление длины кратчайшего пути между вершинами графа (алгоритм Дейкстры)»	2	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a> <a href="https://kompege.ru/">https://kompege.ru/</a>
60.	Промежуточная контрольная работа	1	
61.	Деревья. Реализация дерева с помощью ссылочных структур.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a> <a href="https://kompege.ru/">https://kompege.ru/</a>
62.	Двоичные (бинарные) деревья.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a> <a href="https://kompege.ru/">https://kompege.ru/</a>

<b>63-64.</b>	Построение дерева для заданного арифметического выражения. <b>Практическая работа</b> «Использование деревьев для вычисления арифметических выражений»	2	<a href="https://www.yaklass.ru/https://kompege.ru/">https://www.yaklass.ru/https://kompege.ru/</a>
<b>65.</b>	Рекурсивные алгоритмы обхода дерева. Использование стека и очереди для обхода дерева.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/https://kompege.ru/">https://www.yaklass.ru/https://kompege.ru/</a>
<b>66.</b>	Динамическое программирование как метод решения задач с сохранением промежуточных результатов.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/https://kompege.ru/">https://www.yaklass.ru/https://kompege.ru/</a>
<b>67-68.</b>	Задачи, решаемые с помощью динамического программирования: вычисление рекурсивных функций.	2	<a href="https://www.yaklass.ru/https://kompege.ru/">https://www.yaklass.ru/https://kompege.ru/</a>
<b>69-70.</b>	Задачи, решаемые с помощью динамического программирования: подсчёт количества вариантов	2	<a href="https://www.yaklass.ru/https://kompege.ru/">https://www.yaklass.ru/https://kompege.ru/</a>
<b>71-72.</b>	Задачи, решаемые с помощью динамического программирования: задачи оптимизации.	2	<a href="https://www.yaklass.ru/https://kompege.ru/">https://www.yaklass.ru/https://kompege.ru/</a>
<b>Раздел 2. Основы объектно-ориентированного программирования (18 часов)</b>			
<b>73.</b>	Понятие об объектно-ориентированном программировании. Объекты и классы. <b>Практическая работа</b> «Использование готовых классов в программе»	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
<b>74.</b>	Свойства и методы объектов. Объектно-ориентированный анализ.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
<b>75-76.</b>	Разработка программ на основе объектно-ориентированного подхода. <b>Практическая работа</b> «Разработка простой программы с использованием классов»	2	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
<b>77-78.</b>	Инкапсуляция. <b>Практическая работа</b> «Разработка класса, использующего инкапсуляцию»	2	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
<b>79-80.</b>	Наследование, полиморфизм. <b>Практическая работа</b> «Разработка иерархии класса»	2	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>

<b>81-82.</b>	Среды быстрой разработки программ. Проектирование интерфейса пользователя.	2	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
<b>83-84.</b>	Использование готовых управляемых элементов для построения интерфейса. <b>Практическая работа</b> «Разработка программы с графическим интерфейсом»	2	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
<b>85.</b>	Обзор языков программирования. Понятие о парадигмах программирования	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
<b>86-90.</b>	Изучение второго языка программирования.	5	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
<b>Модуль 3. Информационные технологии (46 часов)</b>			
<b>Раздел 1. Компьютерно-математическое моделирование (12 часов)</b>			
<b>91.</b>	Этапы компьютерно-математического моделирования: постановка задачи, разработка модели, тестирование модели, компьютерный эксперимент, анализ результатов моделирования.	1	<a href="https://infourok.ru/">https://infourok.ru/</a>
<b>92.</b>	Дискретизация при математическом моделировании непрерывных процессов.	1	<a href="https://infourok.ru/">https://infourok.ru/</a>
<b>93.</b>	Моделирование движения.	1	<a href="https://infourok.ru/">https://infourok.ru/</a>
<b>94.</b>	Моделирование биологических систем.	1	<a href="https://infourok.ru/">https://infourok.ru/</a>
<b>95.</b>	Математические модели в экономике. Вычислительные эксперименты с моделями.	1	<a href="https://infourok.ru/">https://infourok.ru/</a>
<b>96.</b>	Компьютерное моделирование систем управления.	1	<a href="https://infourok.ru/">https://infourok.ru/</a>
<b>97.</b>	Обработка результатов эксперимента.	1	<a href="https://infourok.ru/">https://infourok.ru/</a>
<b>98.</b>	Метод наименьших квадратов.	1	<a href="https://infourok.ru/">https://infourok.ru/</a>
<b>99.</b>	Оценка числовых параметров моделируемых объектов и процессов.	1	<a href="https://infourok.ru/">https://infourok.ru/</a>
<b>100.</b>	Восстановление зависимостей по результатам эксперимента.	1	<a href="https://infourok.ru/">https://infourok.ru/</a>
<b>101.</b>	Вероятностные модели. Методы Монте-Карло. Имитационное моделирование.	1	<a href="https://infourok.ru/">https://infourok.ru/</a>
<b>102.</b>	Системы массового обслуживания.	1	<a href="https://infourok.ru/">https://infourok.ru/</a>

<b>Раздел 2. Базы данных (11 часов)</b>			
<b>103.</b>	Табличные (реляционные) базы данных. Таблица — представление сведений об однотипных объектах. Поле, запись. Ключ таблицы.	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
<b>104.</b>	Работа с готовой базой данных. Заполнение базы данных. <i>Международный день школьных библиотек (создание БД «Библиотечный фонд школы»)</i>	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
<b>105.</b>	Поиск, сортировка и фильтрация данных. Запросы на выборку данных.	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a> <a href="https://kompege.ru/">https://kompege.ru/</a>
<b>106.</b>	Запросы с параметрами. Вычисляемые поля в запросах.	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a> <a href="https://kompege.ru/">https://kompege.ru/</a>
<b>107.</b>	Многотабличные базы данных. Типы связей между таблицами. Внешний ключ. Целостность базы данных. <b>Практическая работа</b> «Разработка многотабличной базы данных»	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a> <a href="https://kompege.ru/">https://kompege.ru/</a>
<b>108-109.</b>	Запросы к многотабличным базам данных. <b>Практическая работа</b> «Запросы к многотабличной базе данных»	2	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a> <a href="https://kompege.ru/">https://kompege.ru/</a>
<b>110.</b>	Основные принципы нормализации баз данных.	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
<b>111-112.</b>	Язык управления данными SQL. Создание простых запросов на языке SQL на выборку данных из одной таблицы. <b>Практическая работа</b> «Управление данными с помощью языка SQL»	2	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
<b>113.</b>	Нереляционные базы данных. Экспертные системы.	1	<a href="https://resh.edu.ru/">https://resh.edu.ru/</a>
<b>Раздел 3. Веб-сайты (9 часов)</b>			
<b>114-115.</b>	Интернет-приложения. Понятие о серверной и клиентской частях сайта.	2	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>

	<b>Практическая работа</b> «Создание текстовой веб-страницы»		
<b>116-117.</b>	Технология «клиент — сервер», её достоинства и недостатки. <b>Практическая работа</b> «Создание веб-страницы, включающей мультимедийные объекты (рисунки, звуковые данные, видео)»	2	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
<b>118-119.</b>	Основы языка HTML и каскадных таблиц стилей (CSS). <b>Практическая работа</b> «Оформление страницы с помощью каскадных таблиц стилей»	2	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
<b>120-121.</b>	Сценарии на языке JavaScript. Формы на веб-странице.	2	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
<b>122.</b>	Размещение веб-сайтов. Услуга хостинга. Загрузка файлов на сайт.	1	<a href="https://www.yaklass.ru/">https://www.yaklass.ru/</a>
<b>Раздел 4. Компьютерная графика (10 часов)</b>			
<b>123.</b>	Ввод изображений с использованием различных цифровых устройств (цифровых фотоаппаратов и микроскопов, видеокамер, сканеров и т. д.).	1	<a href="https://infourok.ru/">https://infourok.ru/</a>
<b>124.</b>	Графический редактор. Разрешение. Кадрирование. Исправление перспективы. Гистограмма.	1	<a href="https://infourok.ru/">https://infourok.ru/</a>
<b>125.</b>	Коррекция уровней, коррекция цвета. Обесцвечивание цветных изображений.	1	<a href="https://infourok.ru/">https://infourok.ru/</a>
<b>126.</b>	Ретушь. Работа с областями. Фильтры.	1	<a href="https://infourok.ru/">https://infourok.ru/</a>
<b>127.</b>	Многослойные изображения. Текстовые слои. Маска слоя. Каналы. Сохранение выделенной области. Подготовка иллюстраций для веб-сайтов. <i>День победы. Создание открытки для ветерана ВОВ</i>	1	<a href="https://infourok.ru/">https://infourok.ru/</a>
<b>128.</b>	Анимированные изображения.	1	<a href="https://infourok.ru/">https://infourok.ru/</a>
<b>129.</b>	Векторная графика. Примитивы. Изменение порядка элементов. Выравнивание, распределение.	1	<a href="https://infourok.ru/">https://infourok.ru/</a>
<b>130.</b>	Группировка. Кривые. Форматы векторных рисунков. Использование контуров.	1	<a href="https://infourok.ru/">https://infourok.ru/</a>

<b>131.</b>	Векторизация растровых изображений.	1	<a href="https://infourok.ru/">https://infourok.ru/</a>
<b>132.</b>	Итоговая контрольная работа	1	
<b>Раздел 5. 3D-моделирование (4 часа)</b>			
<b>133.</b>	Принципы построения и редактирования трёхмерных моделей. Сеточные модели. Материалы.	1	<a href="https://infourok.ru/">https://infourok.ru/</a>
<b>134.</b>	Моделирование источников освещения. Камеры.	1	<a href="https://infourok.ru/">https://infourok.ru/</a>
<b>135.</b>	Аддитивные технологии (3D-принтеры).	1	<a href="https://infourok.ru/">https://infourok.ru/</a>
<b>136.</b>	Понятие о виртуальной реальности и дополненной реальности.	1	<a href="https://infourok.ru/">https://infourok.ru/</a>